

DUNE

CHRONICLES OF THE IMPERIUM

BaSiC RPG System™

© Casus Belli sous licence Multisim et Chaosium

■ CARACTERISTIQUES

☐ FORce	☐ DEXterité	☐ CONStitution
☐ APParence	☐ TAILle	☐ PERception
☐ INTelligence	☐ % Idée (INT x5)	FOR+TAI Bonus Dom.
☐ POUvoir (x5)	☐ % Chance (POU x5)	16 à 24 aucun
Bonus aux dommages _____		25 à 32 +1d3
		33 à 40 +1d6
		41 à 56 +2d6

Nom _____
Sexe _____ Age _____
Allégeance _____
Maison Mineure _____
Planète _____

Conditionnement _____
Formation _____
Service _____
Expérience Personnelle _____
Caste _____

POINTS DE VIE [CON+TAI/2]									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
POINTS DE KARAMA [POU]									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

RESERVE D'EAU [CONx5]									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Joueur: _____

Date de Création: _____

■ COMPETENCES

:: LA VALEUR DES BRAVES ::		:: LE SAVOIR DES SAGES ::		:: LA JUSTICE DES GRANDS ::		:: LA PRIERE DES JUSTES ::	
☐ Armement	☐ Computation	☐ Commander	☐ Art/Artisanat [05]				
☐ Combat en Mêlée [25]	☐ Culture Générale [20]	☐ Diplomatie	☐ Voie du Bene Geserit				
☐ Assassinat	☐ Economie	☐ Renseignts./Espionnage	☐ Marchandage [20]				
☐ Athlétisme [15]	☐ Histoire [10]	☐ Interrogation	☐ Séduction				
☐ Esquive [25]	☐ Langues Etrangères	☐ Leadership Militaire [15]	☐ Equipemts/Systèmes				
☐ Dissimulation	☐ Droit/Admin./Usages [10]	☐ Comptabilité/Finance	☐ Secourisme [30]				
☐ Dégusement [10]	☐ Médecine	☐ Propagande	☐ Jeu				
☐ Infiltration	☐ Trance Mentat	☐ Sagacité/Psychologie [20]	☐ Vigilance [20]				
☐ Art de la Guerre	☐ Pharmaceutique	☐ Extorsion	☐ Persuasion [15]				
☐ Performance	☐ Politique	☐ Sécurité [20]	☐ Prescience				
☐ Combat à Distance [25]	☐ Projection	☐ Intrigues & Menaces	☐ Prophécie				
☐ Discrétion [15]	☐ Sciences	☐ Conditionnement	☐ Réparation [10]				
☐ Survie [10]	☐ Théologie [10]	☐ Subterfuge	☐ Rituels				
☐ Pilote [20]	☐ Milieu du Crime [10]	☐ La Voix	☐ Démolition/Sabotage				
☐ Bagarre [50]	☐ Géographie/Planétologie	☐ Chercher [20]	☐ Trance de Vérité				

Armes & Protection

■ Armes [Type / Portée / Capacité / Dommages]

_____ / _____ / _____ / _____
_____ / _____ / _____ / _____
_____ / _____ / _____ / _____

■ Type de Protection _____

■ Points d'Armure _____

■ TRAITS [+/-]

..... []
..... []
..... []
..... []
..... []
..... []
..... []
..... []
..... []
..... []
..... []
..... []

Traits & Equipement

■ LISTE DES SCENARIOS [DATE | TITRE]

... / ... / ... |
... / ... / ... |
... / ... / ... |
... / ... / ... |